**PROJECT CHARTER**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Project :**  Jasa Titipan dan Lowongan Pekerjaan (JASTIP) | **Project Number :**  01 |
| **Date :**  23/12/2021 | **Revision Number :**  3.0 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. **Project Description and Goals**   *Bagian ini menjelaskan kebutuhan bisnis, kepentingan dan masalah dari proyek, msalnya sampai pada justifikasi project karena kebutuhan organisasi, kebutuhan customer, peningkatan teknologi, kebutuhan kebijakan, tujuan saving cost, maupun improvement process.* | | |
| Seiring dengan perkembangan zaman, teknologi informasi memegang peranan penting bagi kelangsungan bisnis sebuah perusahaan terutama pada FindWork-Media. Manajemen Persediaan (Inventori) terkait pembuatan website dan aplikasi, merupakan salah satu aspek penting yang mendukung jalannya proses bisnis perusahaan ini. Penggunaan teknologi informasi akan memudahkan supervisor atau owner untuk melakukan pengawasan serta mengambil strategi pemenuhan persediaan dengan tepat karena didukung adanya sistem yang dapat menampilkan laporan secara detail dan lengkap.  FindWork-Media merupakan perusahaan yang bergerak di bidang jasa pembuatan Web dan Aplikasi yang saat ini sedang dibangun ialah Jasa Titip dan Lowongan Pekerjaan (JASTIP). Untuk melakukan kegiatannya, perusahaan ini memerlukan banyak waktu untuk melakukan pemeriksaan persediaan mereka. Adapun hal-hal yang perlu diperhatikan adalah working, purchasing, production, sales, dan report. Semuanya harus terekam secara komputerisasi serta menampilkan informasi secara detail.  Dari latar belakang masalah dapat dirumuskan masalah yang dihadapi, diantaranya :   1. Bagaimana membuat sebuah sistem yang dapat menangani transaksi keluar dan transaksi masuk sebuah pekerjaan? 2. Bagaimana membuat suatu sistem yang dapat memudahkan dalam pembuatan segala dokumen yang diperlukan untuk purchasing, working dan sales? 3. Bagaimana membuat suatu sistem inventori dan basis working yang dapat menghasilkan laporan transaksional sebuah pekerjaan atau barang dan jasa?   Adapun tujuan dari pembangunan sistem ini :   1. Membuat suatu sistem yang dapat menangani transaksi keluar (outward) dan transaksi masuk (inward) inventori dan pekerjanya. 2. Membuat suatu sistem yang dapat memudahkan dalam pembuatan segala dokumen yang diperlukan untuk purchasing, working dan sales. 3. Membuat suatu sistem inventori dan basis working yang dapat menghasilkan report transaksional. | | |
| 1. **Risks**   *Bagian ini menjelaskan resiko-resiko yang mungkin terjadi dalam pengerjaanp royek.* | | |
| Resiko yang mungkin saja dapat terjadi dalam sebuah aplikasi atau web meliputi :   1. Pekerjaan proyek yang tidak sesuai dengan target waktu dan penjadwalan 2. Ketidaksesuaian desain layout oleh developer dengen client 3. Perubahan desain system yang dilakukan oleh developer 4. Terjadinya penyerangan (hacker) 5. Kode yang tidak berfungsi (Death Code) 6. Terjadi kesalahan sistem (Bug) | | |
| 1. **Deliverables**   *Bagian ini menjelaskan dokumen-dokumen yang akan diberikan, meliputi: SDPLN, SRS, SAD, test plan dan user documentation sertahasildariperencanaan.* | | |
| **SDPLN (Software Development Plan):**  SDPLN adalah untuk lay-out rencana keseluruhan yang diperlukan dalam rangka untuk mengembangkan, memodifikasi atau meng-upgrade sistem perangkat lunak sementara Meninggalkan jejak-out rincian tentang bagaimana setiap langkah yang perlu disampaikan. Ini mencakup setiap aspek-aspek dari proyek pengembangan perangkat lunak maupun web dalam proses implementasi, dokumentasi hingga siklus hidup perangkat lunak/web pengujian dan peluncuran.  **SRS (Software Requirements Specification):**  SRS adalah deskripsi lengkap tentang perilaku sistem yang akan dikembangkan. Ini mencakup satu set kasus penggunaanyang menggambarkan semua interaksi pengguna akan memiliki dengan perangkat lunak. Selain menggunakan kasus, SRS juga berisi persyaratan non-fungsional (atau metode Gapor Dison itu). Non-fungsional persyaratan persyaratan yang memaksakan kendala pada desain atau pelaksanaan (seperti kinerja rekayasa persyaratan, kualitas standar, atau kendala desain).  **SAD (Software Architecture Document):**  SAD berfungsi untuk memberikan informasi yang melengkapi source code. Pada level yang lebih tinggi, ini mungkin termasuk dalam:  1. Sebuah penjelasan garis besar dari arsitektur perangkat lunak/web, termasuk komponen perangkat lunak utama dan interaksi mereka.  2. Sebuah pemahaman yang umum dari driver (persyaratan, kendala dan prinsip-prinsip) yang mempengaruhi arsitektur.  3. Penjelasan dari platform software pada sistem dibangun dan disebarkan.  4. Pembenaran eksplisit bagaimana arsitektur ini memenuhi driver.  **User Documentation**  Salah satu elemen dari evaluasi untuk perangkat lunak/web adalah kualias dokumentasi pengguna yang disertakan dengan perangkat lunak/web. Dokumentasi pengguna dapat diberikan sebagai panduan pengguna dalam bentuk elektronik, sebagai kertas dimasukan dalam penyerahan atau dalam bentuk bantuan online.  **Test Plan:**  Dokumen Test Plan ini menjelaskan tentang bagaimana Software yang dibuat dapat berjalan sesuai dengan rencana yang telah di tetapkan. Bukan hanya kode program yang di uji coba, tetapi juga meliputi semua modul program, alur bisnis software, penggunaan interface, performance dari Software serta keterkaitan antar halaman dari source code. | | |
| 1. **Scope Definition**   *Bagian ini menjelaskan ruang lingkup proyek, misalnya spesifikasi fungsi dari proyek.* | | |
| Mendeskripsikan ruang lingkup yang terlibat yang sudah ditentukan, dikembangkan dan verifikasi. Dijelaskan juga di dalam dokumen ini orang yang bertanggungjawab untuk mengelola ruang lingkup proyek dan siapa yang bertindak sebagai acuan untuk mengelola dan mengendalikan ruang lingkup proyek.Ruang lingkup yang perlu diperhatikan dalam memahami proyek ini adalah sebagai berikut:  1. Sistem yang dibahas adalah sistem penyediaan lowongan pekerjaan, pesanan pekerja, jual beli barang untuk kerja dan transaksi konvensional.  2. Sistem yang dibahas dapat menghasilkan dokumen yang diperlukan untuk melakukan purchasing, working, jasa titip, transaksi serta sales.  3. Sistem dapat menangani proses pemesanan pekerja, daftar pekerja, barang dan jasa yang sederhana.  4. Program yang dihasilkan adalah web-based application. | | |
| 1. **Project Milestones**   *Bagian ini menjelaskan gambaran umum jadwal proyek yang akan dikerjakan.* | | |
| |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | No | Uraian Pengerjaan | Minggu 1 | | | | | | | Minggu 2 | | | | | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | | 1 | Analisis kebutuhan system |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | 2 | Pencarian dan Pengumpulan Data |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | 3 | Desain Interface |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | 4 | Desain Struktur Database |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | 5 | Programming |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | 6 | Testing dan Implementasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |   **`** | | |
| 1. **Budget Summary**   *Bagian ini menjelaskan pembiayaan proyek secara ringkas.* | | |
| |  |  | | --- | --- | | **PROJECT COMPONENT** | **COMPONENT COST** | | Aplikasi |  | | - Master Inventory | Rp.10.000.000,00 | | - Transaksi (Purchasing, Sales, Assembly) | Rp. 10.000.000,00 | | - Report | Rp. 11.000.000,00 | | - Transaction Document  Pemeliharaan dalam 1 tahun (tahun ke 2) | Rp. 5.000.000,00 | | - Pemeliharaan Aplikasi | Rp. 2.000.000,00 | | - pemeliharaan Hosting dan Domain | Rp. 2.000.000,00 | | **TOTAL** | **Rp.40.000.000,00** | | | |
| 1. **Assumptions, Constraints & Dependencies**   *Bagian ini menjelaskan hal-hal yang mendukung sistem, batasan, dan ketergantungannya dengan sistem yang lain (jikaada).* | | |
| Pengguna dari pada system ini adalah pihak internal perusahaan saja. Yaitu terdiri dari 3 macam user utama, Operator, Admin, serta Supervisor. Pada saat user mengakses system ini, maka pertama kali akan dikenakan login terlebih dahulu. Setelah itu, Admin dan supervisor akan dapat melihat Log transaksi yang telah dilakukan oleh 3 user tersebut, dalam keadaan belum dikonfirmasi.  Di dalam system ini, menyantumkan juga tentang purchasing inventori, daftar kerja, searching working, pesanan pekerja, sales dan juga assembly, sampai pada pelaporan serta pembuatan dokumen yang bersangkutan untuk keperluan terkait pekerjaan dengan pihak-pihak lain, seperti customer, supplier dan produsen. | | |
| 1. **Project Organizational Structure**   *Bagian ini berisikan daftar anggota team / kelompok beserta fungsi dan tugas - tugasnya di dalam team/kelompok project ini.* | | |
| **FUNGSI** | **NAMA** | **TUGAS** |
| Project Manager | Bagus Nararya N. R. | - Mengukur dan memastikan tujuan project scope.  - Memfalisitasi dan menerima adanya permintaan perubahan scope.  - Mampu menangani dampak dari permintaan akan adanya perubahan scope  - Mengatur dan memfasilitasi pertemuan perubahan jadwal control.  - Merundingkan hasil permintaan perubahan scope.  - Mengupdate dokumen proyek setelah mendapat persetujuan dari diadakannya perubahan scope. |
| Analist System | Faiqotul Himma | - Menentukan Permasalahan yang timbul dalam perusahaan  - Menentukan kebutuhan sistem yang akan dibuat  - Merencanakan perancangan sistem  - Membuat system flow  - Menganalisis solusi |
| Design System | Sovia Damayanti | - Membuat CDM, PDM dan DFD  - Merancang interface aplikasi |
| Programmer | Komang Basudewa | - Membuat script  - Membuat program dari form-form yang sudah dibuat oleh design system  - Melakukan implementasi aplikasi  - Membuat database aplikasi |
| Testing Planner | Ir. Adie Wahyudi | - Melakukan tes performa  - Melakukan tes ketahanan system  - Melakukan tes security system  - Melakukan tes akses system  - Melakukan tes recovery system  - Melakukan tes bug aplikasi |
| Documentation | Sovia Damayanti | - Membuat Documentasi pada setiap kegiatan yang dilakukan oleh tim |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. **Project Authorization**   *Bagian ini berisikan persetujuan / otorisasi project yang disahkan oleh project manager dan project sponsor.* | | |
| **APPROVED BY:** | **PROJECT MANAGER**  Bagus Nararya N. R. | **DATE**  28/09/2021 |
| **APPROVED BY:** | **PROJECT SPONSOR**  Ir. Adie Wahyudi Oktavia Gama, S.T., M.T., I.P.M., ASEAN Eng. | **DATE**  30/09/2021 |